



bezpłatne narzędzie
do tworzenia zasobów
interaktywnych

intuicyjny w obsłudze,
graficzny interfejs

ponad 50 rodzajów
gotowych ćwiczeń

dostęp do zasobów
z każdego urządzenia

publiczne repozytorium
do dzielenia się zasobami
z innymi nauczycielami

automatyczne
połączenie z platformą
mCourser

mInstructor – narzędzie do tworzenia własnych zasobów interaktywnych

Spis treści

Wstęp	3
1. Jak założyć konto na mlnstructor.pl?	4
2. Co znajdziesz w serwisie po zalogowaniu?	6
3. Jak korzystać z Repozytorium?	8
4. Jak utworzyć pierwszą lekcję?	10
5. Funkcje i układ edytora	12
6. Jak pracować w edytorze?	14
7. Wybrane moduły – Ćwiczenie wyboru	16
8. Wybrane moduły – Tekst z lukami część 1	18
9. Wybrane moduły – Tekst z lukami część 2	20
10. Wybrane moduły – Lista tekstowa	22
11. Wybrane moduły – Ćwiczenie łączenia	24
12. Jak opublikować lekcję w Repozytorium?	26
13. Jak wykorzystać własne zasoby edukacyjne?	28
14. Jak wykorzystać własne zasoby edukacyjne na mCourser.pl?	30



Wstęp

Szanowni Państwo,

Serdecznie zapraszamy do zapoznania się z zawartością niniejszego podręcznika, który wprowadza w świat portalu **mlnstructor**:

Przedstawione tu narzędzie jest jedyną w swoim rodzaju propozycją skierowaną do innowacyjnych nauczycieli i innych osób zainteresowanych możliwościami, jakie oferuje interaktywna edukacja. **www.mlnstructor.pl** to:

- w pełni bezpłatny portal do tworzenia i dzielenia się zasobami edukacyjnymi
- darmowa baza zasobów interaktywnych tworzonych przez nauczycieli
- intuicyjne i bezpłatne narzędzie dla nauczycieli do tworzenia własnych zasobów interaktywnych
- możliwość tworzenia lokalnych baz zasobów
- pełna integracja z bezpłatną platformą e-learningową mCourser.pl

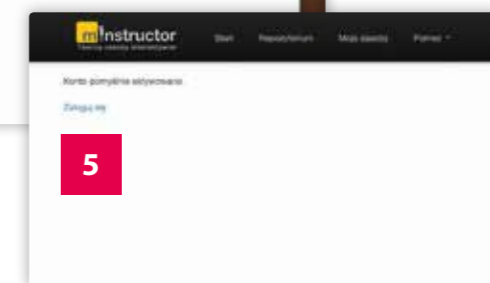
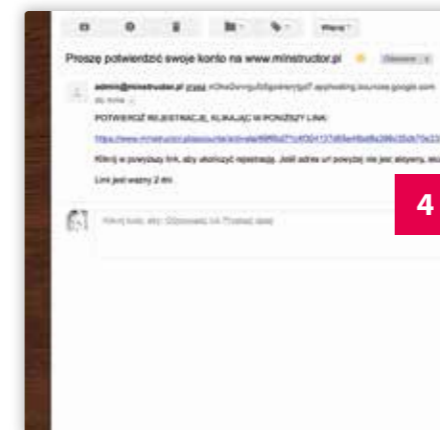
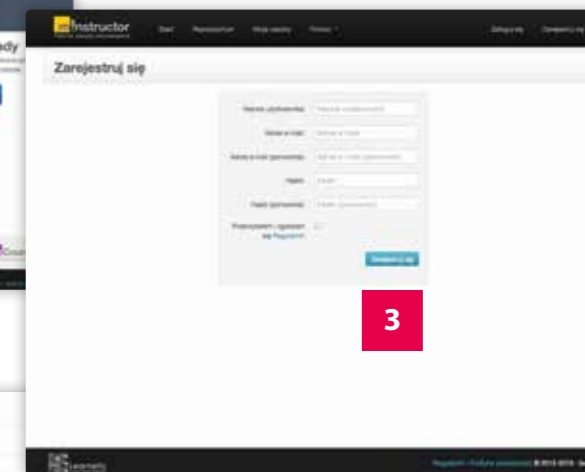
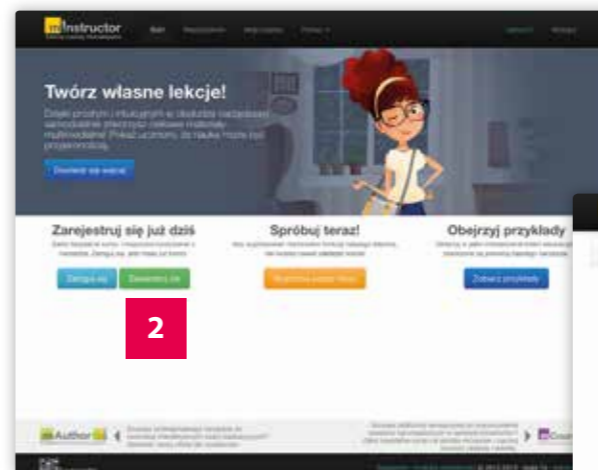
Na portalu mlnstructor znajdą Państwo m.in. bogatą bazę zasobów lekcji stworzonych przez innych nauczycieli. Zapoznanie się z nimi to najlepszy sposób na rozpoczęcie przygody z portalem. Serdecznie zapraszamy do odkrywania świata mlnstructor.pl – wystarczy się zarejestrować.

Zespół Learnetic SA

1 Jak założyć konto na mInstructor.pl?

Rozpoczęcie pracy z platformą mInstructor jest niezwykle proste i intuicyjne, a sama rejestracja nie powinna zająć więcej niż 2 minuty.

- 1 Odwiedź stronę www.minstructor.pl.
- 2 Kliknij przycisk **Zarejestruj się** na stronie głównej mInstructor.pl.
- 3 Wypełnij krótki formularz rejestracyjny. Utwórz nazwę użytkownika i hasło (polskie znaki nie są dozwolone), wprowadź swój adres e-mail.
- 4 Kliknij przycisk **Zarejestruj się** – na adres e-mail podany w formularzu zostanie wysłana wiadomość potwierdzająca założenie konta. W celu zakończenia rejestracji otwórz wiadomość od admin@minstructor.pl i kliknij w oznaczone miejsce (link). Nastąpi przekierowanie na stronę logowania.
- 5 Kliknij przycisk **Zaloguj się** i wprowadź nazwę użytkownika oraz hasło podane w formularzu rejestracyjnym.



Twoje konto na portalu mInstructor.pl możesz z łatwością połączyć z kontem utworzonym na platformie mCourser. Takie połączenie ułatwi Ci korzystanie z własnych zasobów interaktywnych w pracy z Twoimi uczniami. Dzięki temu możesz m.in. tworzyć i wysyłać swoim uczniom w pełni interaktywne zadania oraz szybko i bez wysiłku sprawdzać ich wyniki.

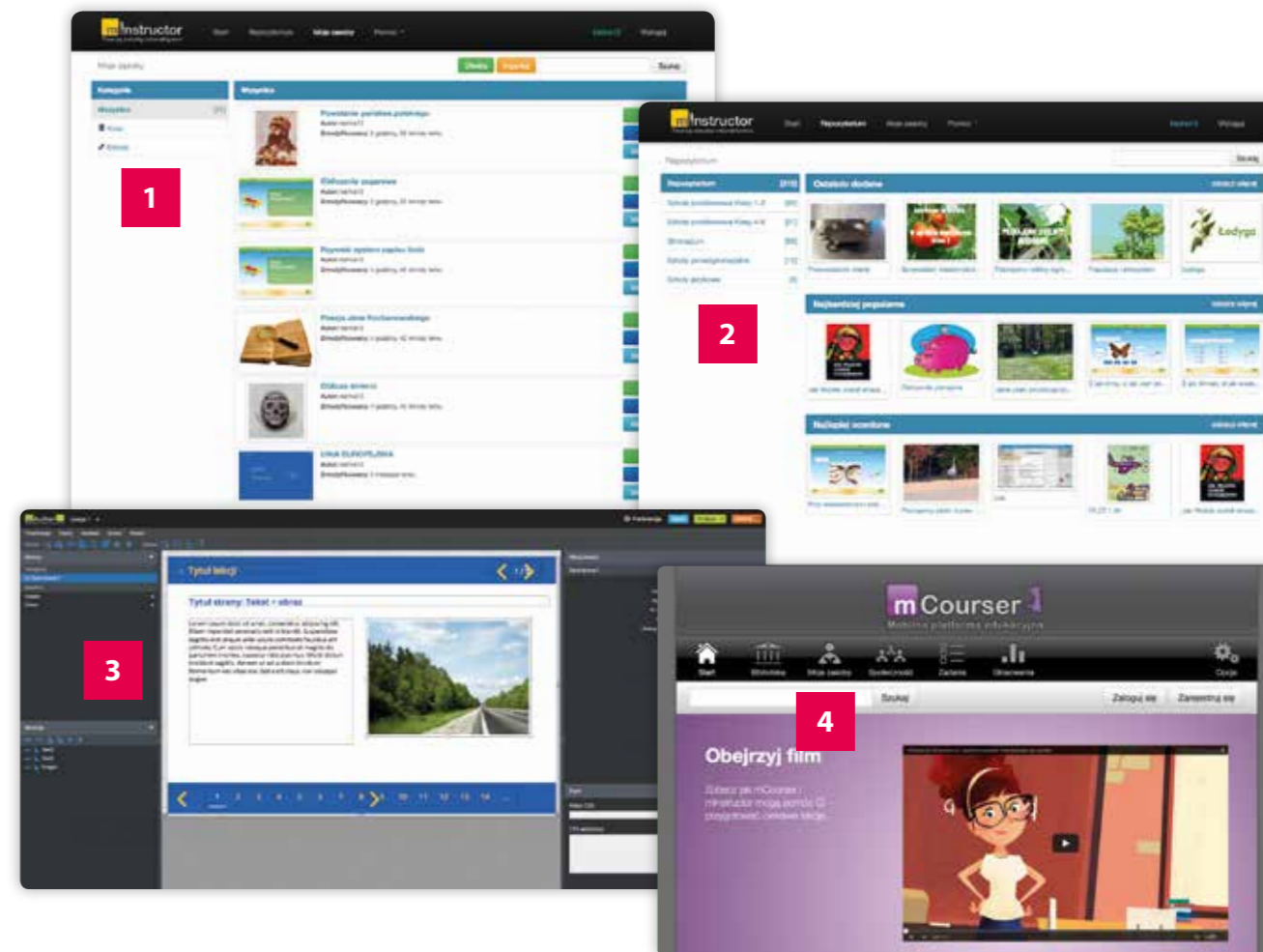


2 Co znajdziesz w serwisie po zalogowaniu?

mInstructor oferuje wiele przydatnych narzędzi, a jako pełnoprawny użytkownik serwisu masz nieograniczony dostęp do następujących przestrzeni i funkcji:

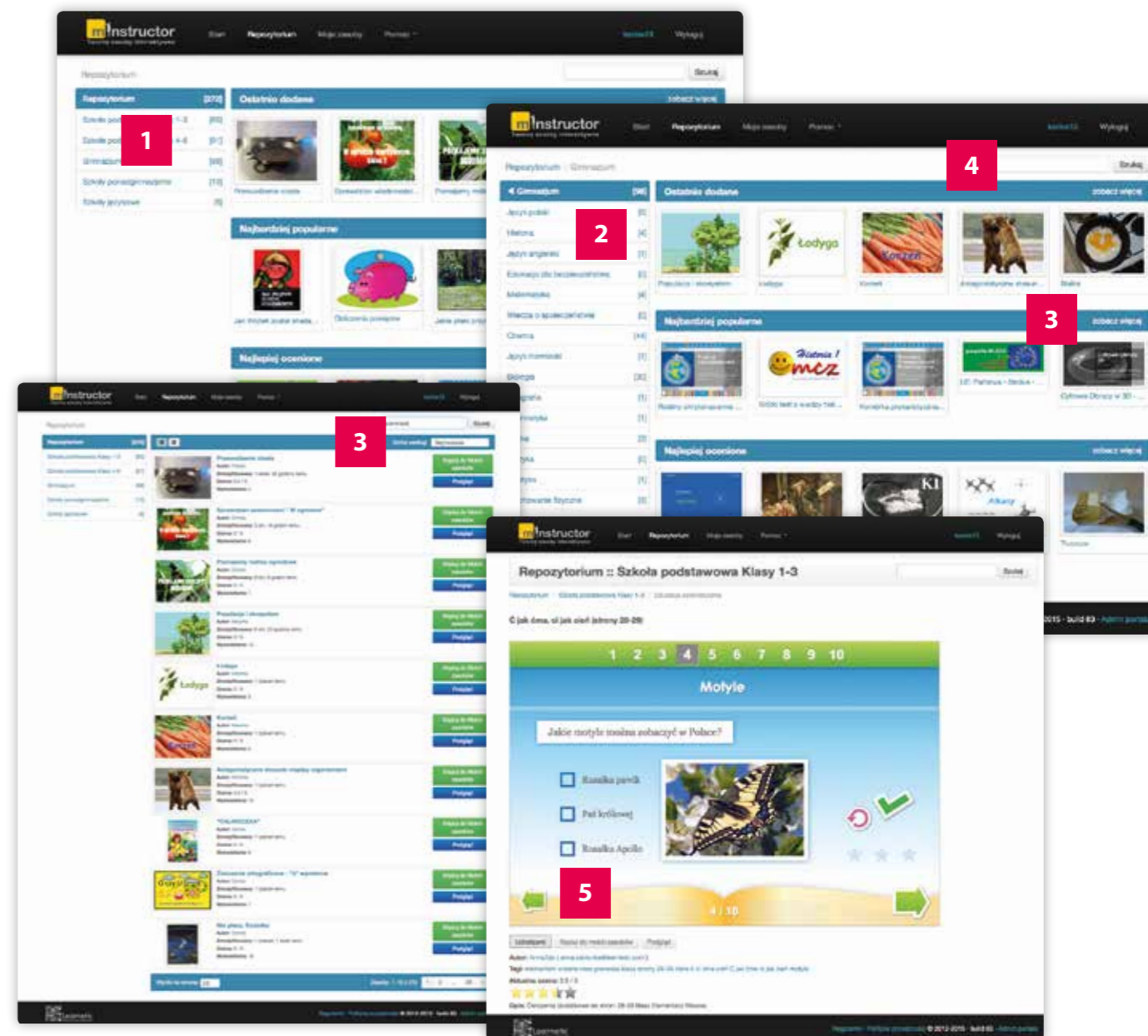
- 1 **Moje zasoby**, gdzie przechowywane są wszystkie utworzone przez Ciebie lekcje. W każdej chwili możesz je zmodyfikować lub opublikować i tym samym udostępnić innym użytkownikom serwisu.
- 2 **Repozytorium** – tutaj możesz przeglądać wszystkie zasoby opublikowane w portalu mInstructor.pl; wśród nich znajdują się materiały udostępnione przez innych nauczycieli.
- 3 **Edytor**, który umożliwia tworzenie własnych, niestandardowych i w pełni interaktywnych zasobów edukacyjnych.
- 4 **mCourser.pl** – mInstructor.pl jest w pełni zintegrowany z bezpłatną platformą edukacyjną dostępną pod adresem www.mCourser.pl. Wystarczy utworzyć tam konto użytkownika, aby w pełni korzystać z różnorodnych możliwości platformy, takich jak tworzenie wirtualnych klas czy przydzielanie uczniom interaktywnych zadań.

W repozytorium masz dostęp do wielu ciekawych materiałów stworzonych przez innych użytkowników serwisu. Możesz je zaadaptować do swoich potrzeb, kopiując wybrane lekcje do przestrzeni **Moje zasoby**, a także wystawić im ocenę od 1–5, zaznaczając odpowiednią liczbę gwiazdek.



Portal mInstructor.pl oferuje specjalny system zarządzania treścią, który pozwala nauczycielom publikować własne niestandardowe zasoby w Repozytorium publicznym i udostępniać je innym użytkownikom serwisu.

- 1 Zasoby opublikowane w **Repozytorium** są podzielone według etapu edukacyjnego, przedmiotu i podstawy programowej.
- 2 Aby wyszukać lekcję lub lekcje, które Cię interesują, należy wskazać w menu po lewej stronie daną kategorię. Zostaną wyświetlone odpowiednie zasoby, które można następnie przeglądać według trzech kryteriów: ostatnio dodane, najbardziej popularne i najlepiej ocenione.
- 3 Po wybraniu przycisku **Zobacz więcej** pokażą się wszystkie lekcje z danej kategorii. Możesz je posortować według opisanych wyżej kryteriów, wybierając z menu **Sortuj według** odpowiednią opcję (**Najnowsze**, **Popularne**, **Ocena**).
- 4 Interesujące Cię materiały możesz również wyszukać, wpisując odpowiednie słowa kluczowe w polu po prawej stronie i wybierając przycisk **Szukaj**. Zostanie wyświetlona lista lekcji, które odpowiadają Twoim kryteriom wyszukiwania.
- 5 Po wyszukaniu odpowiedniej lekcji i kliknięciu w jej nazwę dostępne są dodatkowe opcje:
 - **Udostępnij** – wybranie tej opcji umożliwi umieszczenie danego zasobu w witrynie internetowej szkoły. W tym celu należy skopiować podany kod HTML i wkleić go na stronie.
 - **Kopij do moich zasobów** – ta opcja pozwala na skopiowanie danej lekcji do przestrzeni **Moje zasoby** i edycję jej zawartości według własnych potrzeb.
 - **Podgląd** – zaznaczenie tej opcji spowoduje wyświetlenie lekcji jako prezentacji, bez dodatkowych opisów.
 - **Autor** – nazwa użytkownika, który utworzył daną lekcję. Kliknięcie w tę nazwę pozwoli Ci wyświetlić wszystkie zasoby przygotowane przez tego autora.
 - **Tagi** – słowa kluczowe opisujące daną lekcję.
 - **Aktualna ocena** – ocena, jaką ta lekcja otrzymała od innych użytkowników. Kliknięcie na wybraną liczbę gwiazdek pozwoli Ci wystawić własną ocenę od 1–5.
 - **Opis** – opis lekcji przygotowany przez jej autora.

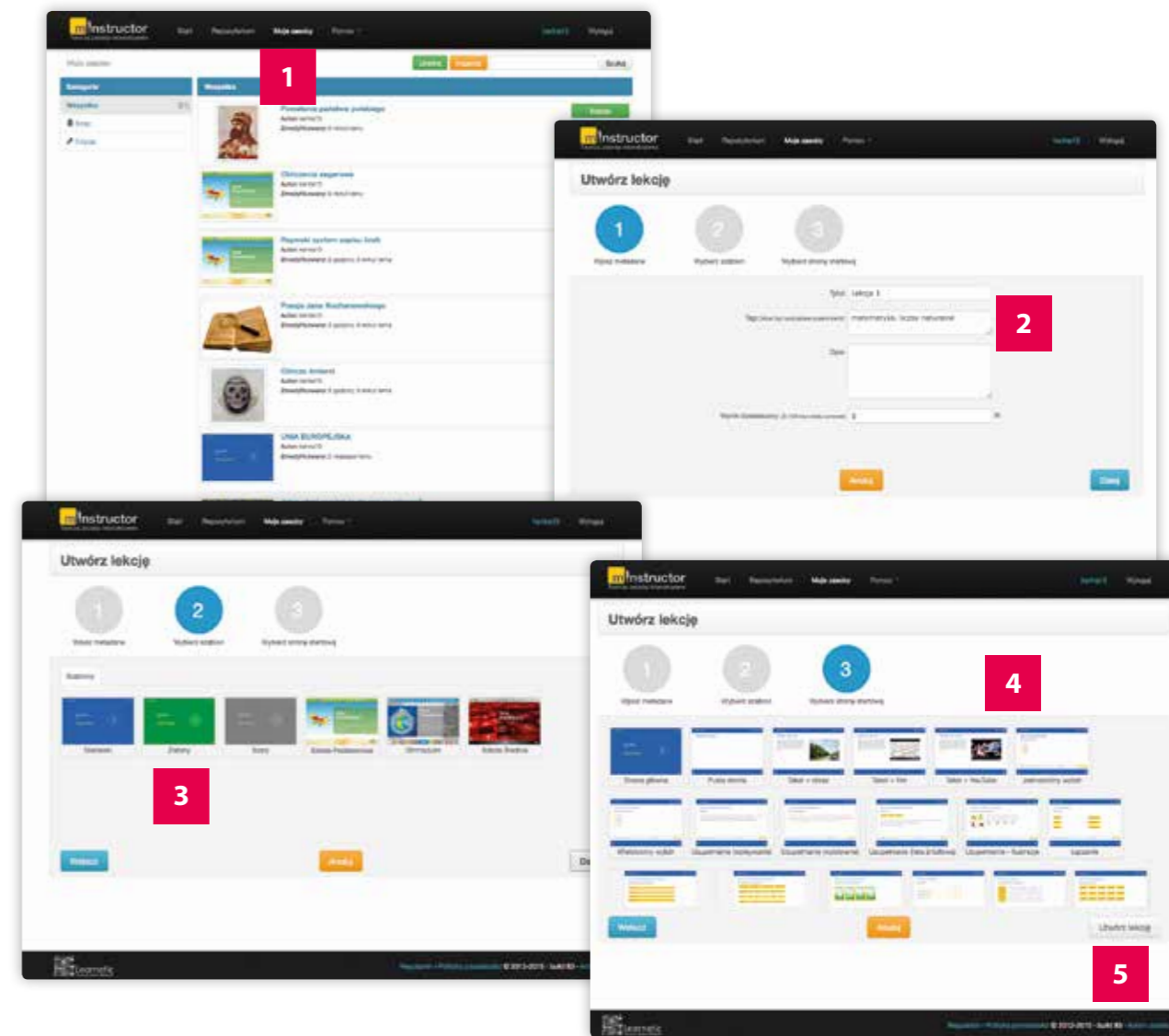


mInstructor oferuje szeroki wybór atrakcyjnych graficznie i gotowych do wykorzystania szablonów, których zawartość można modyfikować według własnych potrzeb.

- 1 Aby utworzyć swoją pierwszą lekcję, przejdź do sekcji **Moje zasoby** w portalu mInstructor i wybierz przycisk **Utwórz**.
- 2 Uzupełnij metadane lekcji, uwzględniając jej tytuł, tagi oraz opis, a następnie kliknij **Dalej**, aby kontynuować.
- 3 Wybierz szablon najbardziej odpowiadający Twoim preferencjom i ponownie kliknij przycisk **Dalej**.
- 4 Wybierz stronę startową dla Twojej prezentacji.
- 5 Kliknij przycisk **Utwórz lekcję**, aby otworzyć okno edytora. W centralnej części ekranu możesz zobaczyć pierwszą stronę swojej nowej prezentacji, którą możesz teraz modyfikować w dowolny sposób.



Pamiętaj, że wszystkie moduły znajdujące się w szablonie należy odpowiednio zmodyfikować, w tym na nowo zaznaczyć poprawne odpowiedzi dla danego ćwiczenia. Treści umieszczone w szablonie pełnią jedynie funkcję przykładową i prezentują działanie modułów.

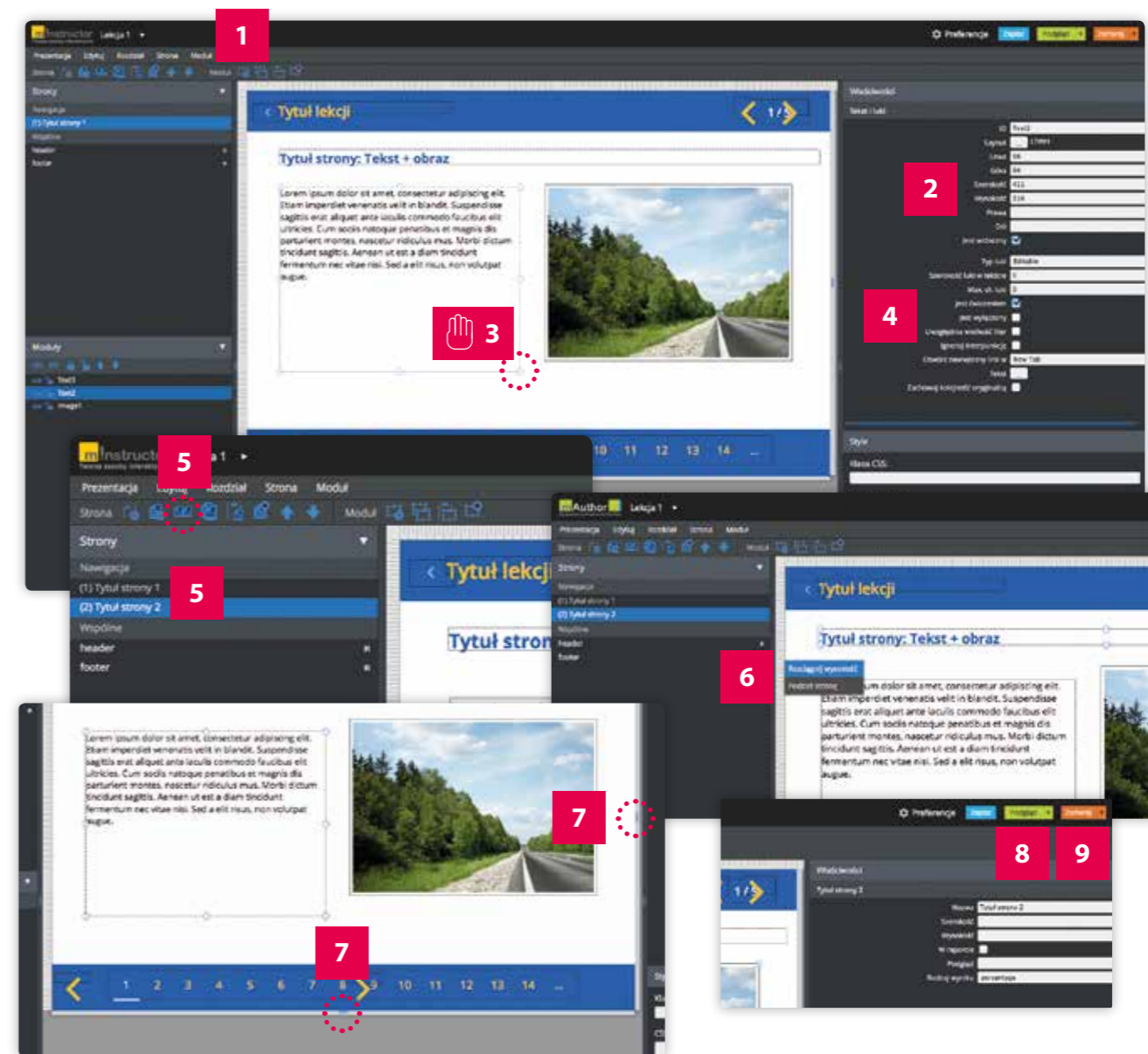


The image shows the mInstructor editor interface with several components labeled in Polish:

- Dodawanie/usuwanie/kopiowanie stron**: Located at the top left, pointing to the 'Strony' menu.
- Dodawanie/usuwanie/kopiowanie modułów**: Located at the top center, pointing to the 'Modul' menu.
- Menu „Właściwości”**: Located at the top right, pointing to the 'Właściwości' panel.
- Preferencje**: Located at the top right, pointing to the 'Preferencje' button.
- Podgląd strony**: Located at the top right, pointing to the 'Podgląd' button.
- Strony w lekcji**: Located on the left side, pointing to the 'Strony' list.
- Nagłówek i stopka**: Located on the left side, pointing to the 'header' and 'footer' items in the 'Wspólne' section.
- Moduły na stronie**: Located on the left side, pointing to the 'Moduły' list.
- „Linijka” do wydłużenia/skrócenia strony w danym miejscu**: Located at the bottom left, pointing to the horizontal ruler at the bottom of the editor.
- Pola edycji właściwości modułu**: Located on the right side, pointing to the input fields in the 'Właściwości' panel.
- Zmiana klasy CSS modułu**: Located on the right side, pointing to the 'Klasa CSS:' field.
- Zmiana stylu modułu**: Located on the right side, pointing to the 'CSS wplątany:' field.
- Suwak służący do zmiany wysokości strony (w dół)**: Located at the bottom center, pointing to the vertical scrollbar on the right side of the editor.
- Suwak do zmiany szerokości strony**: Located at the bottom right, pointing to the horizontal scrollbar at the bottom of the editor.

Każda lekcja składa się z poszczególnych stron, na których umieszczone są różnego rodzaju moduły – ćwiczenia, teksty, obrazki, animacje czy filmy wideo. Większość modułów ćwiczeniowych należy odpowiednio skonfigurować, aby ich działanie było w pełni funkcjonalne i poprawne.

- 1 Na bieżącej stronie zaznacz moduł, który chcesz edytować lub z menu **Moduł** wybierz nowe ćwiczenie do umieszczenia na pierwszej stronie Twojej lekcji.
- 2 Wszystkie moduły można edytować i przesuwać. Rozmiar modułu można zmienić, wpisując odpowiednie wartości numeryczne w polach **Szerokość** i **Wysokość** w menu **Właściwości** lub klikając w prawym dolnym rogu modułu, aby zmniejszyć lub zwiększyć jego format.
- 3 Pozycję modułu na stronie można zmienić ręcznie, klikając w pole modułu i przesuując go do wybranej lokalizacji. Aby skopiować moduł na inną stronę, należy użyć kolejno opcji **Kopiuj moduł** i **Wklej moduł**.
- 4 Treść danego ćwiczenia i poprawne odpowiedzi można ustawić i modyfikować, wybierając odpowiednie pole w menu **Właściwości**.
- 5 Aby dodać duplikat danej strony, wystarczy wybrać opcję **Duplikuj**, a w sekcji **Strony nawigacyjne** pojawi się kopia wybranej strony.
- 6 Stronę można wydłużyć lub skrócić. W tym celu należy przejść do menu **Właściwości** dla modułu **Strona** i w polu **Wysokość** wpisać wybraną wartość numeryczną. Można również kliknąć w dowolnym miejscu „linijkę” widoczną po lewej stronie ekranu. Aby wydłużyć lub skrócić stronę w wybranym miejscu, należy wybrać opcję **Rozciągnij wysokość**, wpisać wybraną wartość numeryczną (aby skrócić stronę, trzeba podać wartość ujemną, np. -100) w polu **Ilość** i zatwierdzić przyciskiem **Zapisz**. Strona w tym miejscu zostanie wydłużona lub skrócona o podaną liczbę pikseli, a wszystkie moduły zostaną przesunięte względem niej.
- 7 Szerokość i wysokość strony można też zmienić, korzystając z suwaków znajdujących się na dole i na prawym boku strony. Wystarczy „chwycić” stronę w danym miejscu i przesunąć, tak aby zmienić jej wysokość / szerokość o wybraną wartość. Wszystkie moduły zostaną na swoim miejscu. W podobny sposób można zmienić szerokość obszaru roboczego, klikając w suwaki znajdujące się po prawej i lewej stronie okna edytora.
- 8 W dowolnej chwili można sprawdzić obecny wygląd prezentacji bez opuszczania edytora dzięki opcji **Podgląd** dostępnej na pasku menu po prawej stronie.
- 9 Po ukończeniu pracy nad prezentacją, kliknij przycisk **Zapisz** w prawym górnym rogu, a następnie wybierz opcję **Zamknij edytor**.

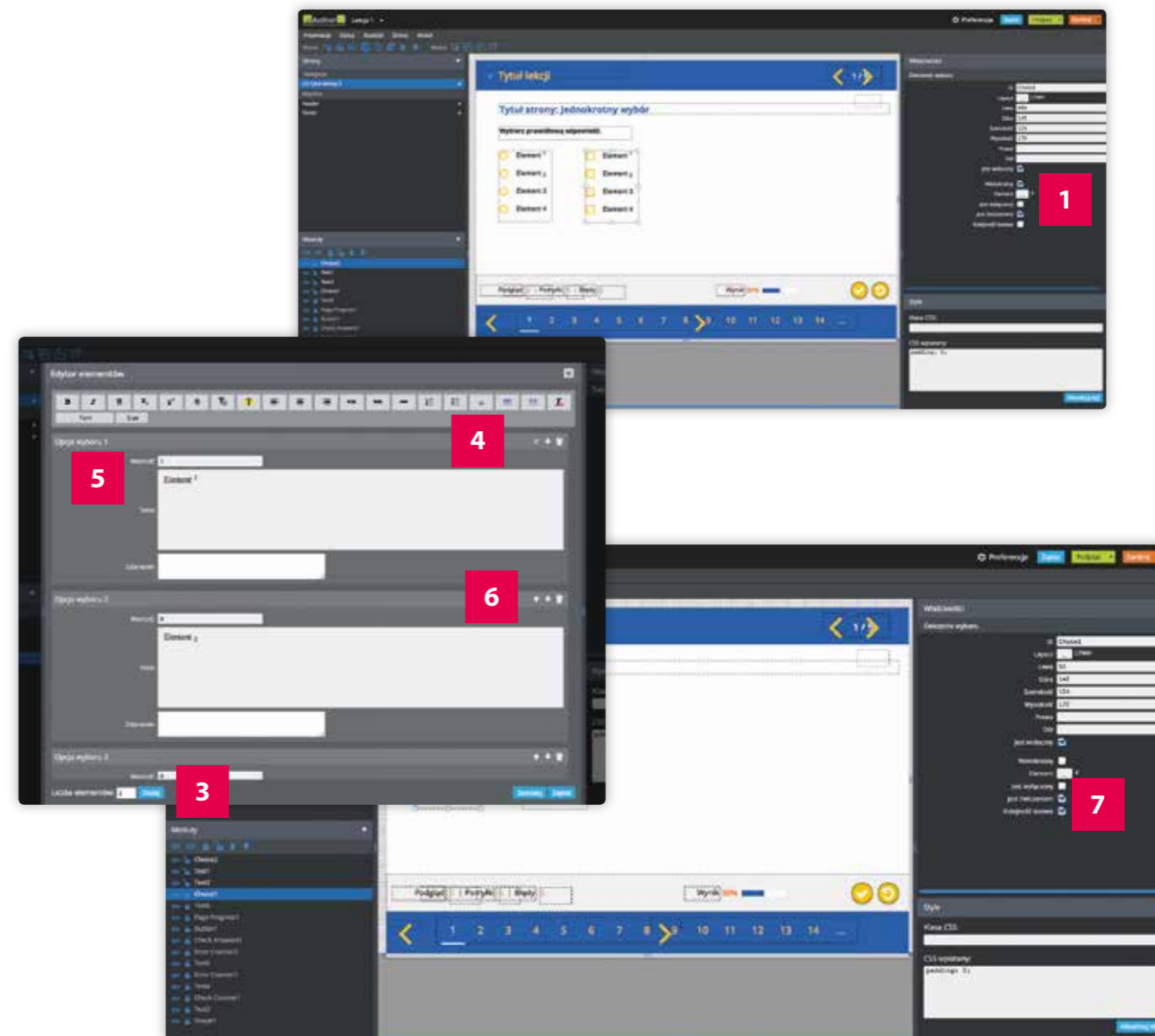


Ćwiczenie wyboru

Moduł **Ćwiczenie wyboru** umożliwia wstawienie do prezentacji ćwiczenia jednokrotnego lub wielokrotnego wyboru. Jeśli poprawnych odpowiedzi jest więcej niż jedna, należy zaznaczyć opcję **Wielokrotny** w menu **Właściwości**.

- 1 Aby dodać do ćwiczenia opcje wyboru, zarówno w formie tekstu, jak i obrazków, należy wybrać pozycję **Element** w menu **Właściwości**.
- 2 Edytor elementów umożliwia wprowadzenie i konfigurację opcji wyboru w ćwiczeniu. Żądany tekst / obrazek należy umieścić w polu **Tekst**. Treść można następnie edytować za pomocą opcji formatowania dostępnych w górnym panelu. Należy pamiętać, że po skopiowaniu tekstu z innego źródła, warto usunąć jego formatowanie, klikając w przycisk .
- 3 Więcej opcji wyboru można dodać, wpisując daną liczbę w polu **Liczba elementów** i zatwierdzając ją przyciskiem **Dodaj**.
- 4 Jeżeli w opcjach wyboru zamiast tekstu chcemy wykorzystać obrazek, wystarczy w górnym panelu kliknąć ikonę , wybrać przycisk **Nowy...**, a następnie dodać plik zapisany lokalnie na dysku.
- 5 Pole **Wartość** służy do ustalenia poprawności opcji wyboru. „1” oznacza, że dana odpowiedź jest poprawna, „0” – błędna. Po wybraniu opcji **Wielokrotny** w menu **Właściwości** wszystkie odpowiedzi mogą być poprawne. W trybie jednokrotnego wyboru tylko jedną odpowiedź można oznaczyć jako prawidłową.
- 6 Strzałki widoczne po prawej stronie umożliwiają przesuwanie wybranej pozycji w górę lub w dół. Kliknięcie w krzyżyk usuwa daną opcję z ćwiczenia.
- 7 Po konfiguracji modułu warto zaznaczyć opcję **Kolejność losowa** w menu **Właściwości**. Dzięki temu opcje wyboru zostaną ułożone w kolejności losowej za każdym razem, gdy uczeń załaduje daną stronę w lekcji.


W ćwiczeniu jednokrotnego wyboru tylko jedna odpowiedź ma wartość 1, pozostałe muszą wynosić 0! Jeśli chcesz podać więcej niż jedną prawidłową odpowiedź, zaznacz opcję **Wielokrotny** w menu **Właściwości**.



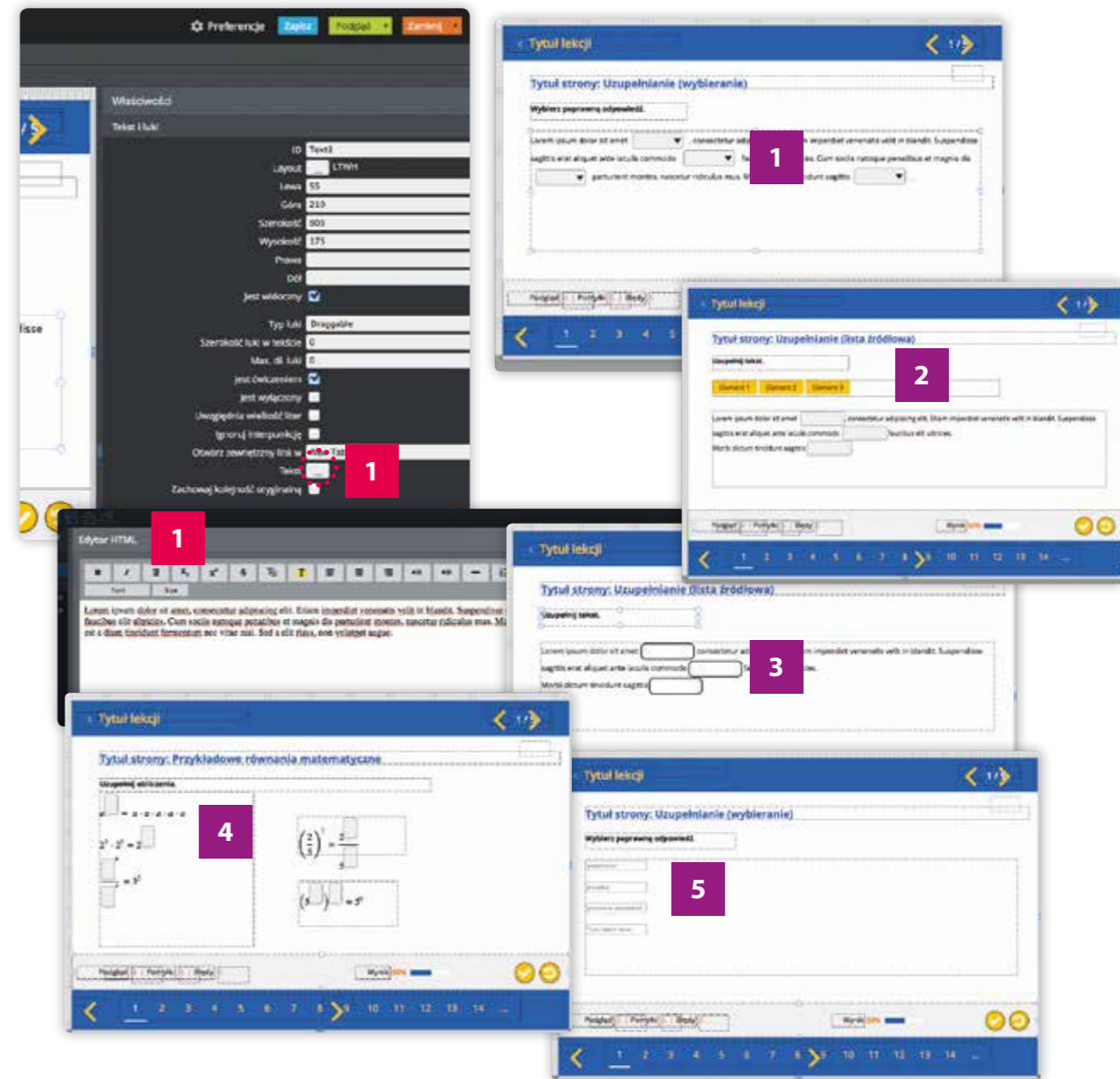
Edytor oferuje ponad 50 różnego rodzaju modułów. Aby w pełni wykorzystać ich różnorodne funkcje i możliwości, należy odpowiednio skonfigurować wybrane parametry w menu **Właściwości**. Postaramy się przedstawić cztery podstawowe moduły ćwiczeniowe dostępne w edytorze.

Tekst i luki

Moduł **Tekst i luki** umożliwia dodanie do lekcji różnego rodzaju tekstów, w tym ćwiczeń opartych na uzupełnianiu luk. Treść należy wprowadzić w edytorze tekstowym, który otwiera się po wybraniu opcji **Tekst** w menu **Właściwości**.

- 1 Aby edytować wprowadzony tekst można użyć opcji formatowania dostępnych w górnym menu. Zwróć uwagę, aby po skopiowaniu tekstu z innego źródła usunąć jego formatowanie, klikając w przycisk .
- 2 W module tekstowym można również zdefiniować różne rodzaje ćwiczeń uzupełniania, tzw. luki:
 - 1 wybór elementów z listy rozwijanej
 - 2 przeciąganie elementów z listy tekstowej (draggable) – ten typ ćwiczenia ściśle współpracuje z modulem Lista tekstowa
 - 3 wpisywanie elementów (editable)
 - 4 uzupełnianie luk w wyrażeniach matematycznych (math)
 - 5 tekst zastępczy, tzw. placeholder

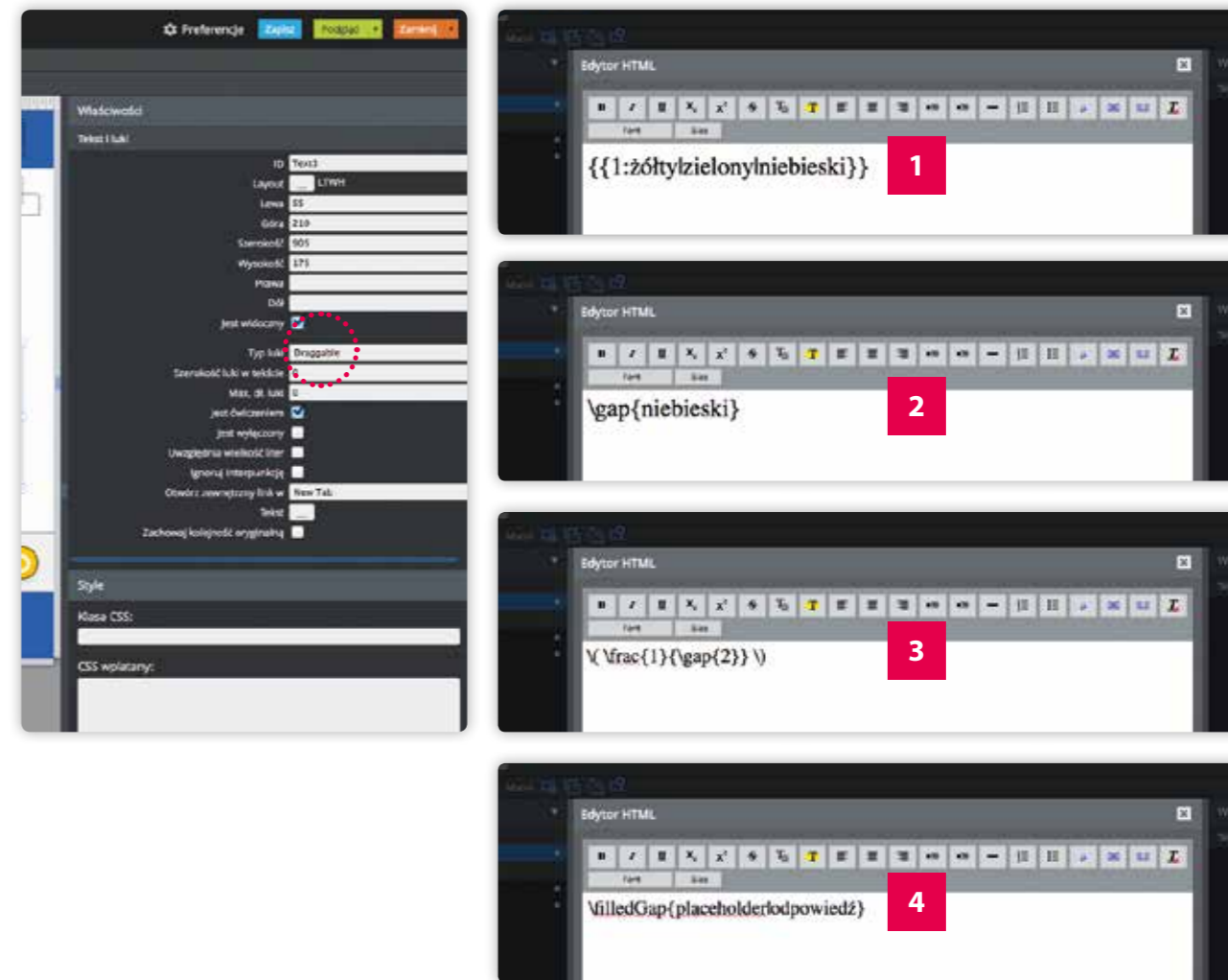
Postaraj się podzielić treść w module tekstowym na mniejsze części. Ten prosty zabieg sprawi, że ćwiczenie będzie bardziej czytelne dla odbiorcy.



Wybrany typ ćwiczenia należy określić w menu **Właściwości**, wybierając odpowiednią opcję w polu **Typ luki** (editable, draggable i math) w zależności od rodzaju ćwiczenia (lista rozwijana i tekst zastępczy należą do typu „editable”).

Aby zdefiniować dane ćwiczenie, w edytorze tekstowym należy wprowadzić prosty skrypt, który różni się nieco w zależności od typu luki:

- 1** Wybór elementów z listy rozwijanej
Należy wpisać następujący skrypt:
`{{1:żółty|zielony|niebieski}}`
Pierwsza opcja (w tym wypadku żółty) to poprawna odpowiedź.
- 2** Przeciąganie i wpisywanie elementów
Wymagany jest poniższy skrypt:
`\gap{niebieski}`
Opcja „niebieski” to poprawna odpowiedź. W przypadku, gdy prawidłowych odpowiedzi jest więcej niż jedna, skrypt wygląda następująco:
`\gap{niebieski|zielony}`
Zarówno wyrazy „niebieski” jak i „zielony” stanowią poprawną odpowiedź.
Należy pamiętać, że w przypadku ćwiczenia „przeciągnij i upuść” konieczne jest dodanie modułu Lista tekstowa i wybranie opcji **Draggable** w polu Typ luki w menu **Właściwości**.
- 3** Ćwiczenie matematyczne
Aby uzyskać tzw. lukę w ćwiczeniu matematycznym, należy użyć odpowiedniego skryptu w nawiasach LaTeX, np.:
`\frac{1}{\gap{2}}`
Powyższy skrypt wygeneruje następujący ułamek: $\frac{1}{\quad}$
- 4** Tekst zastępczy
Należy użyć skryptu o następującym formacie:
`\filledGap{placeholder|odpowiedź}`
Wyraz „placeholder” to tekst zastępczy, jaki będzie widoczny w luce, natomiast „odpowiedź” to poprawna odpowiedź do uzupełnienia. Otrzymamy następujący tekst:

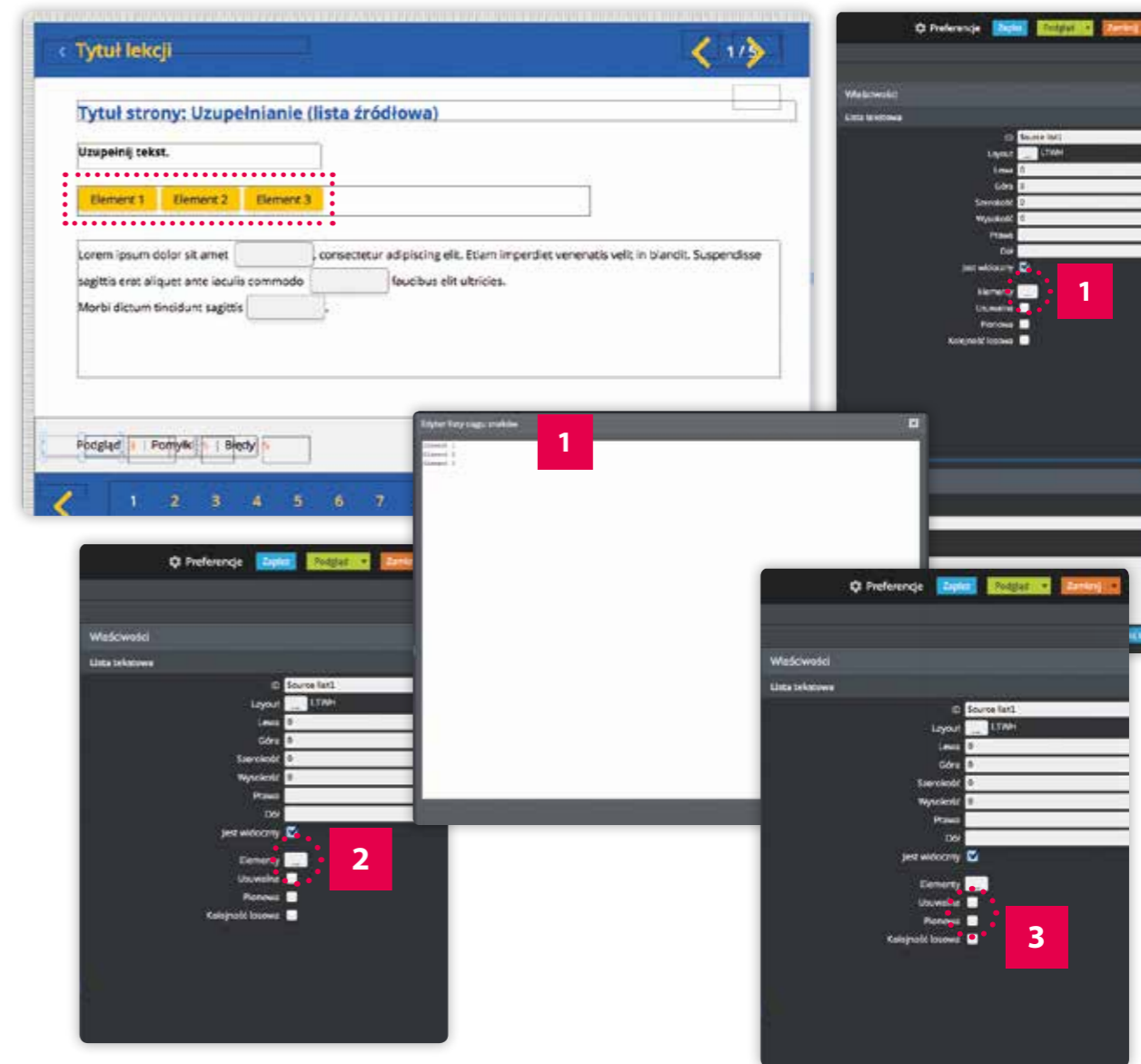


Lista tekstowa

Moduł **Lista tekstowa** ściśle współpracuje z modułem **Tekst i luki**. Umożliwia on dodanie do lekcji gotowej listy elementów do wstawienia w ćwiczeniu typu „przeciągnij i upuść” (luka typu Draggable). Domyślnie moduł ma orientację poziomą, jednak można to zmienić, zaznaczając opcję **Pionowa** w menu **Właściwości**.

- 1 Aby dodać opcje wyboru do listy tekstowej, należy wybrać pozycję **Elementy** w menu **Właściwości** i wpisać poszczególne wyrażenia.
- 2 Dzięki odznaczeniu opcji **Usuwalna** w menu **Właściwości** elementy tekstowe pozostaną na swoim miejscu na liście po tym, jak zostaną wykorzystane w ćwiczeniu.
- 3 Po odpowiedniej konfiguracji modułu warto zaznaczyć opcję **Kolejność losowa** w menu **Właściwości**. Dzięki temu elementy na liście zostaną ułożone w kolejności losowej za każdym razem, gdy uczeń załaduje daną stronę w lekcji.

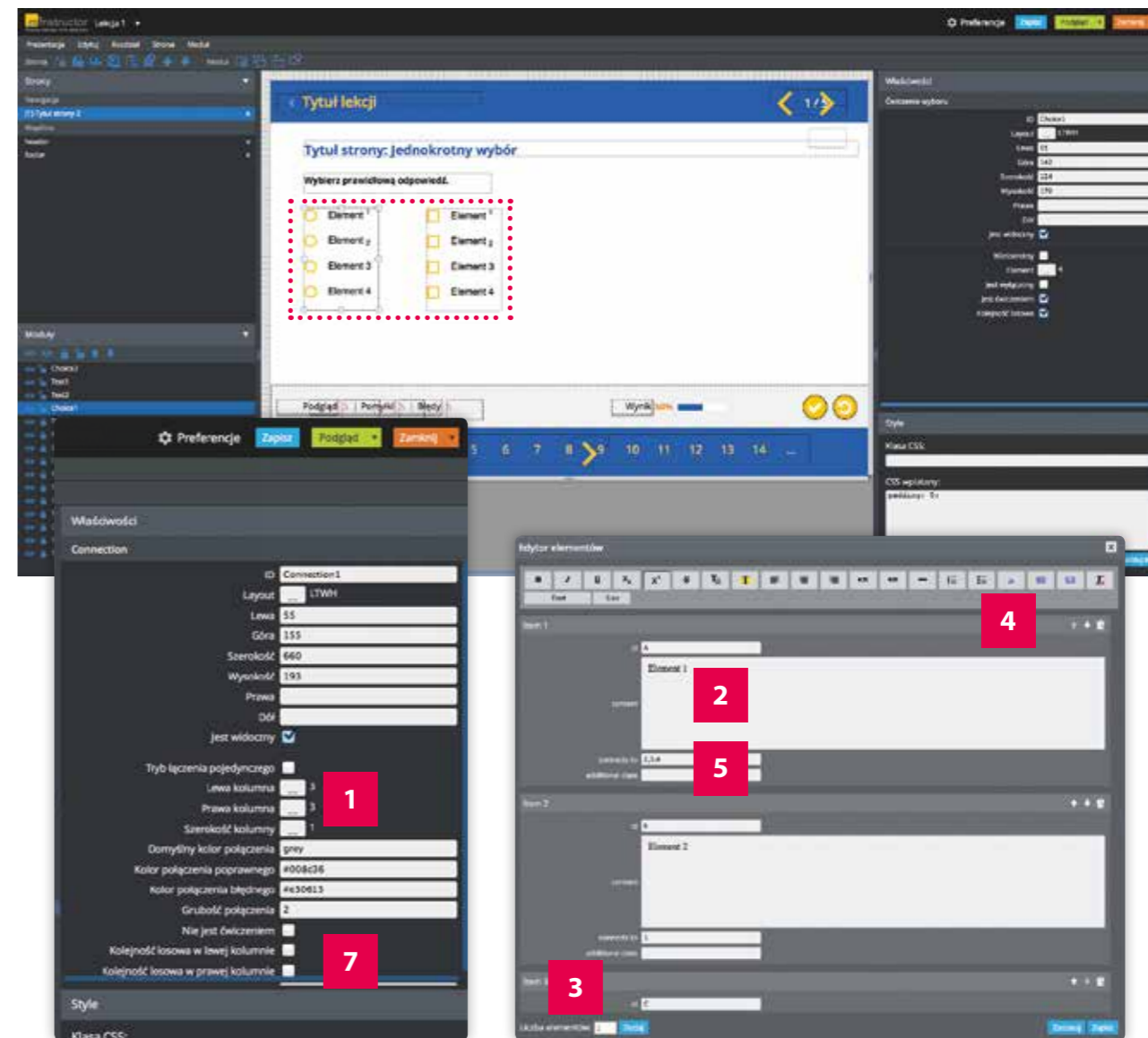
Aby zwiększyć lub zmniejszyć wysokość strony w lekcji, wystarczy kliknąć w linijkę znajdującą się po lewej stronie okna edytora. Następnie należy wybrać opcję „Rozciągnij wysokość” i w polu „Ilość” wpisać odpowiednią wartość numeryczną (liczoną w pixelach) – dodatnią, np. 100 w wypadku, gdy chcesz wydłużyć stronę lub ujemną, np. -150, gdy masz zamiar ją skrócić.



Ćwiczenie łączenia

Moduł **Ćwiczenie łączenia** umożliwia utworzenie zadania składającego się z dwóch kolumn z elementami (tekstem lub obrazkami) do połączenia. Ćwiczenie może działać w trybie łączenia pojedynczego lub wielokrotnego (każdy element można wykorzystać w kilku połączeniach). Domyślnie włączony jest tryb łączenia wielokrotnego, jednak można to zmienić, zaznaczając opcję **Tryb łączenia pojedynczego** w menu **Właściwości**. Wtedy każdy element będzie można połączyć z innym tylko raz.

- 1 Aby dodać do zadania elementy do połączenia, zarówno w formie tekstu, jak i obrazków, należy wybrać odpowiednio pozycje **Lewa kolumna** i **Prawa kolumna** w menu **Właściwości**.
- 2 W edytorze elementów teksty / obrazki należy wprowadzić w polu **content**. Treść można następnie edytować za pomocą opcji formatowania dostępnych w górnym panelu
- 3 Więcej elementów można dodać, wpisując wybraną liczbę w polu **Liczba elementów** i zatwierdzając ją przyciskiem **Dodaj**.
- 4 Jeżeli w opcjach wyboru zamiast tekstu chcemy wykorzystać obrazek, wystarczy w górnym panelu kliknąć ikonę , wybrać przycisk **Nowy...**, a następnie dodać plik zapisany lokalnie na dysku.
- 5 Poprawne odpowiedzi definiowane są w polu **connects to**. Najpierw należy określić ID dla każdego elementu w lewej i prawej kolumnie; mogą to być zarówno cyfry, jak i litery. Następnie w polu **connects to** trzeba podać ID elementu w przeciwnej kolumnie, któremu odpowiada dana opcja. Na przykład: jeżeli element o ID 1 w lewej kolumnie łączy się z elementem o ID 7 w prawej kolumnie, w polu **connects to** dla elementu 1 w lewej kolumnie wpisujemy 7, a dla elementu 7 w prawej kolumnie wstawiamy 1.
- 6 W trybie łączenia wielokrotnego, gdy np. element o ID 2 w lewej kolumnie pasuje do kilku elementów w prawej kolumnie, w polu **connects to** należy wpisać wartości ID wszystkich tych elementów oddzielone przecinkami, np.: 3,6,7.
- 7 Po konfiguracji modułu warto zaznaczyć opcję **Kolejność losowa** w prawej kolumnie i **Kolejność losowa** w lewej kolumnie w menu **Właściwości**. Dzięki temu elementy do połączenia w obu kolumnach zostaną ułożone w kolejności losowej za każdym razem, gdy uczeń załaduje daną stronę w lekcji.



12 Jak opublikować lekcję w Repozytorium?

Po utworzeniu lekcji w edytorze na mInstructor.pl możesz ją opublikować w **Repozytorium** i tym samym udostępnić ją innym użytkownikom serwisu. W tym celu należy wykonać następujące kroki:

- 1 Z menu **Więcej opcji** wybierz **Opublikuj w repozytorium**.
- 2 Sprawdź, czy dane takie jak tytuł, tagi i opis są odpowiednie i nie należy ich zmodyfikować przed publikacją.
- 3 W polu **Wybierz kategorię** zaznacz odpowiedni dla Twojej lekcji etap edukacyjny, przedmiot i podstawę programową (w wypadku, gdy została wcześniej zdefiniowana).
- 4 Kliknij przycisk **Wyślij**.
- 5 Zanim zdecydujesz się opublikować swoją lekcję w **Repozytorium**, warto zmienić jej ikonę podglądu. Ikona ta jest widoczna dla innych użytkowników Repozytorium i zachęca do wykorzystania danej lekcji. W tym celu w menu **Więcej opcji** zaznacz **Edytuj ikonę podglądu**, wybierz plik zapisany na Twoim komputerze i wybierz przycisk **Wgraj**.

Twoja lekcja zostanie opublikowana w **Repozytorium publicznym** po zaakceptowaniu jej przez administratora serwisu mInstructor.pl. Otrzymasz odpowiednie powiadomienie w wiadomości e-mail.

Pamiętaj, że wszystkie zasoby zewnętrzne umieszczone w lekcji w postaci linków nie będą brane pod uwagę w raporcie lekcji i nie będzie można z nich korzystać w trybie off-line. Wystarczy jednak, że wprowadzisz je w edytorze, używając w tym celu odpowiednich modułów, a będą one w pełni funkcjonalne dla wszystkich użytkowników.



1

2

3

4

5

Zasoby utworzone w serwisie mInstructor można wykorzystać na wiele różnych sposobów, wszystko zależy od Twoich potrzeb i preferencji. Szeroki wybór zdefiniowanych modułów pozwala na przygotowanie zarówno prezentacji do wyświetlenia na tablicy, jak i w pełni interaktywnych ćwiczeń do samodzielnej nauki w domu lub w klasie.

1 Platforma edukacyjna mCourser

Wszystkie lekcje przechowywane na Twoim koncie w serwisie mInstructor są od razu dostępne na platformie mCourser.pl, gdzie możesz m.in. tworzyć interaktywne zadania, wysyłać je swoim uczniom i na bieżąco monitorować spływające wyniki. mCourser umożliwia również organizowanie w klasie stymulujących sesji głosowań „na żywo” na podstawie zasobów przygotowanych wcześniej przez Ciebie w serwisie mInstructor.pl.

Ponadto, aplikacja mLibro dostępna do pobrania ze strony głównej mCourser.pl pozwala na korzystanie z wybranych zasobów w trybie offline, gdy nie masz dostępu do Internetu.

2 Przygotowanie prezentacji

Jeśli chcesz wykorzystać utworzoną lekcję jako prezentację dla całej klasy bezpośrednio z serwisu mInstructor, wystarczy wybrać opcję **Podgląd** dostępną w menu po prawej stronie.

3 Udostępnienie lekcji uczniom

Aby udostępnić utworzoną lekcję uczniom, trzeba przekazać im specjalny adres URL prowadzący bezpośrednio do wybranego zasobu. Można tego dokonać w następujący sposób:

- wybrać opcję **Podgląd**
- skopiować wynikowy adres URL z okna przeglądarki.

Po otrzymaniu tego adresu uczniowie będą mieli dostęp do wybranej lekcji z dowolnego urządzenia.

4 Umieszczenie prezentacji w witrynie internetowej

Aby umieścić utworzony zasób w witrynie internetowej Twojej szkoły, należy otworzyć wybraną lekcję, kliknąć przycisk **Udostępnij**, a następnie skopiować podany kod HTML i wkleić go na stronie

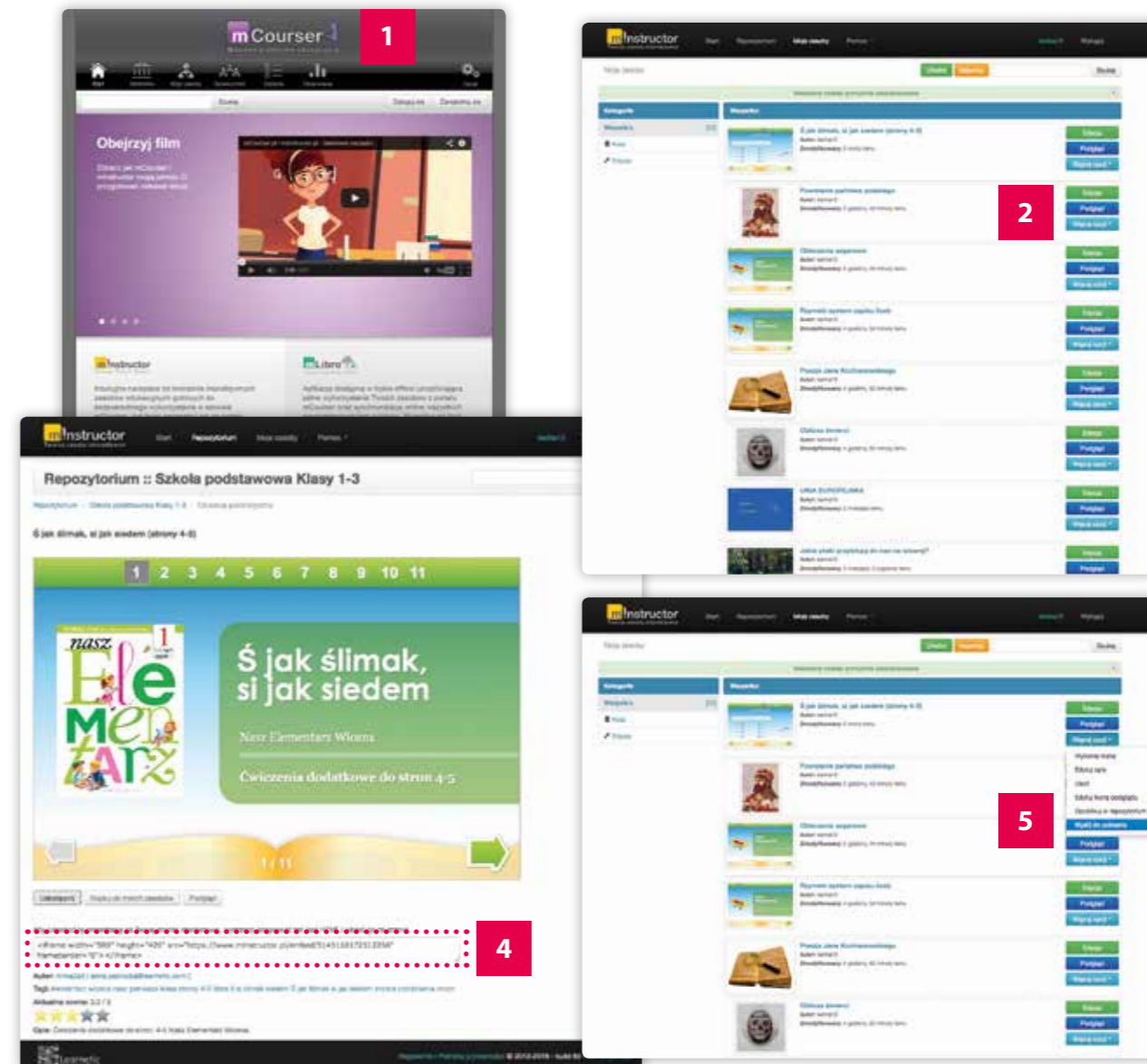
5 Paczki SCORM

Wszystkie zasoby utworzone w serwisie mInstructor są w pełni kompatybilne z dowolną platformą edukacyjną (LMS, Learning Management System) zgodną ze standardami **SCORM**.

Aby utworzyć paczkę SCORM, wystarczy wybrać opcję **Wyślij do pobrania** z rozwijanego menu **Więcej opcji**. Po wiadomości o ukończeniu eksportu wraz z linkiem do pobrania paczki SCORM (w formacie ZIP) zostaną wysłane do Ciebie w wiadomości e-mail.

Aby umieścić zasoby utworzone w serwisie mInstructor.pl w Twojej platformie edukacyjnej, wykonaj następujące kroki:

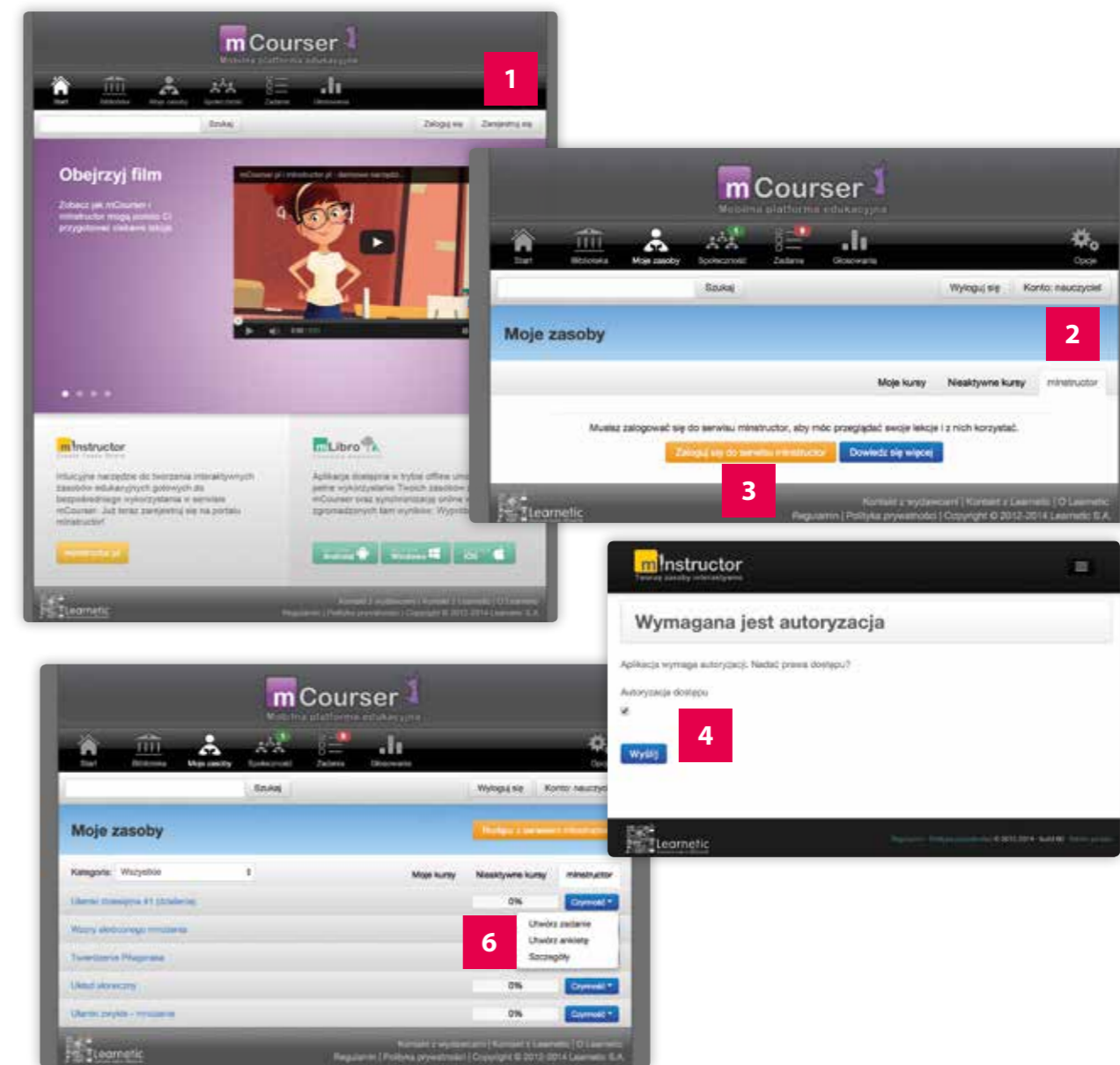
- Wybierz lub utwórz odpowiedni zasób.
- Eksportuj wybrany zasób i zapisz paczkę SCORM na dysku lokalnym komputera.
- Zaimportuj pakiet do platformy edukacyjnej.



Platforma edukacyjna mCourser.pl umożliwi nauczycielom szerokie wykorzystanie własnych materiałów interaktywnych stworzonych na platformie mInstructor.pl. mCourser oferuje m.in. intuicyjny w obsłudze system do tworzenia interaktywnych zadań dla uczniów oraz zaawansowane narzędzia niezbędne do przygotowania i realizacji ankiet i głosowań na żywo dla wybranych użytkowników. Na mCourser.pl nauczyciele mogą również w łatwy sposób zarządzać klasami i na bieżąco śledzić wyniki i postępy swoich uczniów.

- 1 Aby wykorzystać własne zasoby interaktywne przygotowane przez Ciebie wcześniej na portalu mInstructor.pl, wystarczy zarejestrować się na platformie mCourser.pl i zalogować się do swojego konta.
- 2 Następnie na stronie **Moje zasoby** wybierz zakładkę **mInstructor**.
- 3 Przy pierwszym otwarciu zakładki należy najpierw wybrać przycisk **Zaloguj się do serwisu mInstructor**, co pozwoli na połączenie Twojego konta na platformie mCourser.pl z kontem utworzonym przez Ciebie wcześniej na platformie mInstructor.pl. Takie połączenie trzeba wykonać raz, aby później zawsze korzystać ze wspólnego logowania do obu platform.
- 4 Po zalogowaniu się do swojego konta na mInstructor.pl potwierdź prawa dostępu do platformy mInstructor, zaznaczając opcję **Autoryzacja dostępu** i wybierz przycisk **Wyślij**. Dane logowania do mInstructor.pl zostaną zapamiętane, dlatego wystarczy, że podasz je tylko raz przy pierwszym wyborze zakładki **mInstructor**.
- 5 Od tej chwili wszystkie lekcje przygotowane przez Ciebie na platformie mInstructor.pl są dostępne w portalu mCourser.pl. Możesz je teraz z powodzeniem wykorzystać do pracy z Twoimi uczniami, tworząc na ich podstawie zadania i sesje głosowania.
- 6 W tym celu wystarczy wybrać odpowiednio opcję **Utwórz zadanie** lub **Utwórz ankietę** z menu **Czynność**. Paczka z wybranymi zasobami będzie tworzona w tle i po jej wygenerowaniu otrzymasz stosowne powiadomienie w wiadomości e-mail.
- 7 Proces tworzenia zadania lub ankiety z lekcji przygotowanych w serwisie mInstructor przebiega tak samo, jak w przypadku zasobów wchodzących w skład kursów na mCourser.pl.

Czy wiesz, że w edytorze dostępne są moduły, które można z powodzeniem wykorzystać jako gotowe gry? Wśród nich są m.in. „Krzyżówka”, „Wykreślanka”, „Gra Memo”, „Puzzle” i „Wisielec”. Twoi uczniowie na pewno je polubią!





Learnetic SA
ul. Azymutalna 9, Budynek B1, 80-298 Gdańsk
Telefon: 58 764 75 00, Fax: 58 764 75 01
e-mail: info@learnetic.com



www.learnetic.pl